

муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 55»
адрес: 660125, г. Красноярск, ул. 9 Мая дом 10 «Д», ИНН 2465308176, КПП 246501001,
тел/факс: (391)223-31-55, 223-36-05; e-mail: dou5571@mail.ru

паспорт

Дидактическое средство

настольная игра

«Дорога в школу» - безопасный маршрут




авторы:
воспитатель
Полухина Ольга Юрьевна
Заболоцкая Татьяна Юрьевна

г. Красноярск 2021г

Паспорт дидактического средства

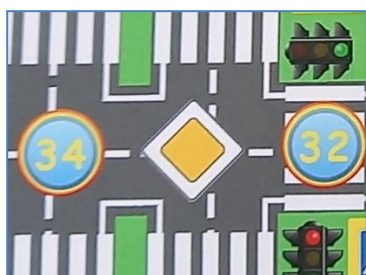
настольная игра «Дорога в школу» - безопасный маршрут

Цель	Формирование у детей старшего дошкольного возраста навыков безопасного передвижения из дома в школу посредством игры.
Задачи	<p>Дидактическая задача: совершенствовать навыки передвижения по улице из дома в школу и обратно, ориентироваться в дорожных ситуациях, предотвращать типичные опасности, закрепление знаний дорожных знаков и правил поведения</p> <p>Воспитывать умение самостоятельно пользоваться знаниями основ безопасности в повседневной жизни, умение взаимодействовать со сверстниками,</p> <p>Игровая задача: первым добраться до финиша, соблюдая правила игры</p>
Возрастная группа	дети 5- 7 лет
Описание дидактического средства	<p>Описание: Игра представляет собой игровое поле в виде карты части микрорайона с нанесенной дорожной разметкой и маршрутом движения пешехода от улицы Урванцева, 14 до школы № 157. По пути следования автобуса встречаются изображения социальной инфраструктуры микрорайона – детская поликлиника, шиномонтажная мастерская, гипермаркет «Лента», торговый комплекс «Планета» микрорайон «Покровский», спорткомплекс «Арена -Север»</p> <p>Оборудование: Яркое игровое поле с дорожками, кубик для определения количества ходов, фишки.</p> <p>Правила игры: В игре принимают участие от 2 до 6 человек. Игроки выбирают фишку и определяют очередность хода. Игра начинается с линии СТАРТ. Дети по очереди кидают кубик и передвигают фишку на то количество ходов, которое выпало на кубике.</p> <p>Если фишки попадают на цифры: 5, 13 – следовать по указанию стрелки 15, 21, 25 - обозначены знаками дорожного движения – «Дорожные работы», «Больница», «Техническое обслуживание автомобилей», «Пост дорожно-патрульной службы» - нужно пропустить ход 33- дополнительный ход обозначен знаком «Главная дорога»</p>
Методические рекомендации по использованию дидактического средства	<p>Игра посвящена актуальной проблеме — безопасного поведения на улицах города и пути следования безопасного маршрута ребенка - пешехода от дома до школы и обратно. Нередко ребенок недооценивает реальной опасности,</p>

<p>(возможности, области применения)</p>	<p>грозящей ему на дороге и для закрепления знаний о ПДД необходимы практические упражнения и разъяснительная работа по данной проблеме.</p> <p>Игра предназначена для детей, педагогов и родителей, несет в себе развивающее, обучающее и воспитывающее значение.</p> <p>Данную игру можно использовать как в совместной со взрослым деятельности, так и в самостоятельной деятельности детей. Игра способствует тренировке навыков счета.</p> <p>Для усиления развивающего и обучающего значения игры дополнительно можно использовать задания из образовательных областей:</p> <p><i>Речевое развитие</i> – если фишка выпала на цифры с пропуском хода- дети называют знак и рассказывают об объекте расположенном рядом со знаком, например: «Больница» -что это за здание, сколько этажей, чем там занимаются, был ли ребенок там, какие профессии он знает, что они лечат и т. д.</p> <p><i>Познавательное развитие. ФЭМП</i> – найти на дороге пропущенные цифры, на сколько шагов спустишься с цифры 5 до цифры 1, или поднимешься с цифры 13 до цифры 19; сосчитай все пешеходные переходы, скажи какие для тебя важны; сколько знаков дорожного движения есть на поле игры и т.д.</p> <p><i>Физическое развитие.</i> Первый дошедший до «Арены Север» проводит физкультминутку</p> <p><i>Художественно – эстетическое развитие.</i> Дойдя до финиша нарисуй радость, или твой школьный день.</p> <p><i>Социально-коммуникативное развитие.</i> Первый пришедший на финиш может вернуться к светофору, чтобы подождать товарищей и вместе дойти до школы (челночная игра)</p>
<p align="center">Описание знаков</p>	
<p align="center">Цифра 5, 13</p> 	<p>Следовать по указанию стрелки</p>
<p align="center">Цифра 15, 21, 25</p>	<p>«Дорожные работы», «Больница», «Техническое обслуживание автомобилей», «Пост дорожно-патрульной службы» - нужно пропустить ход</p>

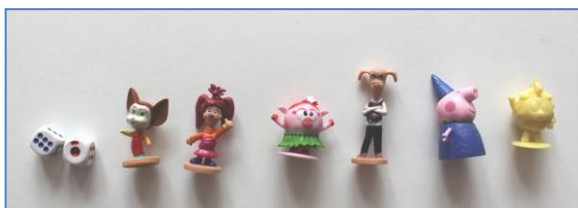


Цифра 33



Дополнительный ход

Фишки – могут быть любые, которые нравятся детям



Игровое поле

